

Die Borneck

Eigenschaftswürfel: 12W+1
Minimum/Maximum für Eigenschaften:
Geschicklichkeit: 2W/4W
Mech: 2W/4W+2
Stärke: 2W/4W+2
Tech: 1W/3W+2
Wahrnehmung: 1W/2W+2
Wissen: 1W+1/4W
Bewegungsweite: 8/10
Größe: 1,80 bis 2,0 Meter



Durchschnittlicher Borneck:

Geschicklichkeit 2W; Mech 2W+1; Stärke 3W; Tech 1W+2;
Wahrnehmung 1W+2; Wissen 1W+2; Bewegungsweite 8

Die Borneck begannen vor gut 50 Jahren mit der massiven Auswanderung von ihrem Heimatplaneten Vellity. Die hart arbeitenden, ausgeglichenen Humanoiden waren ein willkommener Zusatz für die galaktische Ökonomie.

Die Borneck sind hauptsächlich Farmarbeiter, einige Familien haben es mittlerweile aber auch geschafft irgendwo in der Galaxis eigene Farmen aufzubauen und damit zu einem bescheidenen Wohlstand zu kommen.

Die Borneck sind Humanoide, daher sind viele ihrer Eigenschaften den menschlichen sehr ähnlich. Sie sind durchschnittlich 1,90 Meter groß und leben etwa 120 Standardjahre. Ihre Hautfarbe reicht von einem bleichen Gelb bis hin zu einem braun-orange. Die meisten Borneck haben allerdings eine ockerfarbene Haut.

Die Borneck sind bekannt für ihre innere Ruhe und ihren gesunden Menschenverstand. Sie sind friedvolle Leute, die die Natur und die Landwirtschaft lieben. Schmutzige Minenarbeit oder Arbeiten in der Schwerindustrie verabscheuen sie hingegen. Durch ihren drahtigen und kräftigen Körperbau sind sie in der Lage harte und schwere Arbeiten auszuführen, weshalb sie auch im Lagerbetrieb und im Produktionsgewerbe sehr gern gesehene Arbeiter sind, auch wenn dies nicht zu ihren bevorzugten Arbeitsplätzen gehört. Ihr Herz gehört der Land- und Forstwirtschaft.

Die Borneck sind recht begabte Piloten, weshalb einige sich hocharbeiten konnten zu Kapitänen von Frachtshuttles und Massengutfrachtern. Die restriktive Politik des Imperiums hat die Bornecks vom Militärdienst allerdings ausgeschlossen, trotzdem haben einige wenige bereits ein zu Hause in der Rebellion gefunden.